

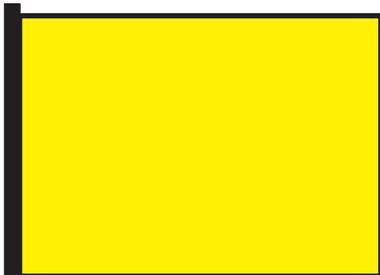


Corso Ufficiali di Gara 2015 Le Bandiere

A cura dell'Associazione Ufficiali di Gara Lucca

11 - Aprile - 2015

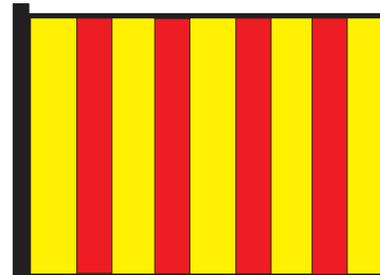
Bandiere a uso autonomo dei Commissari



Pericolo, rallentare, divieto di sorpasso.



Cessazione di un pericolo precedentemente segnalato con bandiera gialla.



Diminuzione di aderenza della superficie della pista.



Segnalazione di sorpasso il conduttore sarà per essere sorpassato.

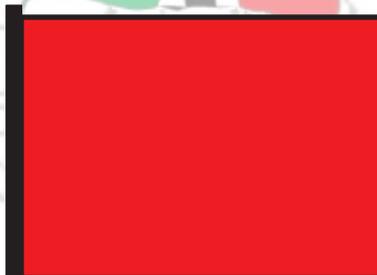


Veicolo lento.

Bandiere a disposizione o da usare su ordine del Direttore di gara



Partenza della gara.



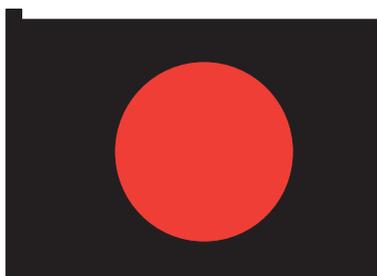
Cessare immediatamente di gareggiare e arrestarsi ai box



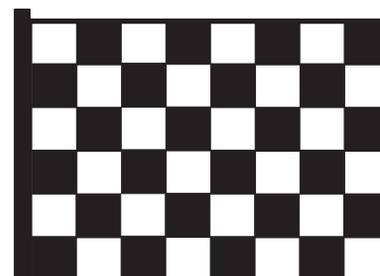
Avvertimento, dato una sola volta, per condotta scorretta.



Obbligo di fermarsi ai box. Provvedimento disciplinare.



Problemi meccanici. Obbligo di fermarsi ai box



Fine gara.

BANDIERE DI SEGNALAZIONE

Nel corso dello svolgimento di una manifestazione è importante poter comunicare con i Piloti che stanno gareggiando sia per far rispettare i regolamenti che per contribuire alla sicurezza dei Conduuttori.

I messaggi vengono inviati attraverso l'uso di bandiere di segnalazione che hanno un specifico significato che deve essere ben conosciuto sia dai Piloti che dagli Ufficiali di Gara.

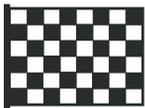
Le segnalazioni che vengono utilizzate dagli Ufficiali di gara durante le manifestazioni sono quelle specificate nell'allegato H del Codice Internazionale.

La misura di tutte le bandiere è di cm. 60 x 80 ad esclusione della bandiera Rossa che è di cm. 80 x 100

Bandiere che sono usate esclusivamente dal Direttore di Gara o dal un suo assistente:



Bandiera tricolore nazionale: viene normalmente utilizzata per dare la partenza della gara da fermo.



Bandiera a scacchi neri e bianchi: dovrà essere agitata e significa la fine d'una sessione di prove o della gara.



Bandiera rossa: dovrà essere agitata sulla linea di partenza quando è stata presa la decisione di arrestare una sessione di prove o la corsa. Simultaneamente anche in tutte le postazioni di controllo che si trovano sul tracciato dovrà essere esposta una bandiera rossa.



Bandiera nera con disco arancione: viene utilizzata per informare il pilota interessato che la sua vettura ha dei problemi meccanici per potrebbero costituire un pericolo per se stesso o per gli altri piloti e che dovrà fermarsi al proprio box nel giro successivo, dal quale potrà ripartire non appena il problema sarà stato risolto.



Bandiera nera e bianca divisa in diagonali: questa bandiera dovrà essere mostrata una sola volta e costituisce un avvertimento: indica al pilota interessato che è stato segnalato per un comportamento scorretto.



Bandiera nera: viene utilizzata per informare il pilota interessato che la prossima volta che si avvicinerà all'ingresso della corsia dei box, dovrà fermarsi al proprio box.

Bandiere che vengono usate nelle postazioni di controllo lungo il percorso:



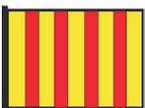
Bandiera rossa: questa bandiera, come già detto, interrompe la gara.

Tutti i piloti debbono rallentare immediatamente e ritornare alla corsia dei box. In questo caso i sorpassi sono vietati.



Bandiera gialla: è un segnale di pericolo e dovrà essere mostrata ai piloti in due modi con i seguenti significati:

una sola bandiera agitata significa che c'è un pericolo sul bordo o su una parte della pista, bisogna ridurre la velocità, non doppiare ed essere pronti a cambiare direzione;
due bandiere agitate significa che un pericolo ostruisce totalmente o parzialmente la pista. Bisogna ridurre la velocità, non doppiare ed essere pronti a cambiare direzione o fermarsi.



Bandiera gialla con righe rosse: avverte i conduuttori del deterioramento dell'aderenza dovuto alla presenza sulla pista di olio o di acqua od altro materiale.



Bandiera verde: indica che la pista è libera, magari dopo un incidente o a seguito di presenza in pista di olio o acqua.



Bandiera blu chiaro: indica ad un pilota che sta per essere sorpassato e deve permettere alla vettura che lo segue di passare alla prima occasione.



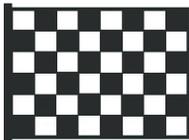
Bandiera bianca: è utilizzata per indicare al pilota che c'è un veicolo molto più lento sulla porzione di pista controllata da quella postazione.

Le bandiere di segnalazioni in Pista

Bandiere a disposizione del Direttore di Gara



Bandiera Nazionale (Tricolore): Viene normalmente utilizzata per dare la partenza della gara da fermo.



Bandiera a scacchi bianchi e neri: Deve essere mostrata agitata e significa la fine di una sessione di prove o della gara.



Bandiera Rossa: Si mostra agitata sulla linea di partenza e nelle varie postazioni quando è stata presa la decisione di arrestare un sessione di prove o la corsa.



Bandiera nera con disco arancione: Indica che la vettura ha dei problemi meccanici e che si dovrà fermare al più presto ai Box, nel caso il problema fosse dovuto ad un principio d'incendio dovrà essere mostrato insieme al cartello un'estintore, in questo caso la vettura si dovrà fermare nella postazione più vicina dotata di mezzi anti incendio. Questa bandiera dovrà essere sempre abbinata ad un pannello nero con numero bianco riportante il numero della vettura alla quale è indirizzata la comunicazione.



Bandiera nera e bianca divisa in diagonale: Indica un comportamento scorretto. Questa bandiera dovrà essere mostrata una sola volta e costituisce un avvertimento. Tale bandiera deve essere mostrata immobile accompagnata da un pannello nero con un numero bianco corrispondente al numero di gara della vettura interessata al provvedimento

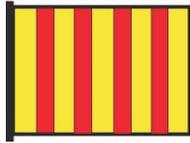


Bandiera nera: Viene utilizzata per informare il pilota che dovrà fermarsi immediatamente per un comportamento scorretto al proprio box o nel posto che sarà stato indicato nel regolamento particolare o nel regolamento del campionato. Se per una ragione qualunque il pilota non rispetta questa segnalazione, questa bandiera non dovrà essere mostrata per più di quattro (4) giri consecutivi. Questo provvedimento comporterà automaticamente l'esclusione del conduttore dalla gara e/o dalle prove. La decisione di esporre questa bandiera è di esclusiva pertinenza dei Commissari Sportivi e la squadra interessata sarà immediatamente informata della decisione assunta. Tale bandiera deve essere mostrata immobile accompagnata da un pannello nero con un numero bianco corrispondente al numero di gara della vettura interessata al provvedimento.

Bandiere a disposizione del Commissario di Percorso



Bandiera gialla: E' un segnale di pericolo, può essere mostrata immobile oppure agitata, è obbligatorio ridurre la velocità ed essere pronti a cambiare direzione o, nel caso di due bandiere gialle agitate  fermarsi, in ogni caso divieto assoluto di sorpasso.



Bandiera gialla con righe rosse: Avverte della presenza sulla pista di olio, di acqua o di altro materiale che può modificare l'aderenza sul terreno. Questa bandiera sarà esposta per 4 giri.



Bandiera verde: Indica che la pista è tornata in condizioni ottimali, dopo l'esposizione della bandiera Gialla o Giallo/Rossa, da questo momento possono ricominciare i sorpassi.



Bandiera blu chiaro: Indica ad un pilota che sta sorraggiungendo un conduuttore più veloce e che sta per essere sorpassato o doppiato.



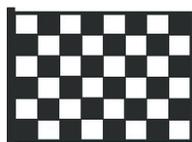
Bandiera bianca: Utilizzata per indicare che in pista si sta muovendo un veicolo lento, un conduuttore o un mezzo di soccorso, nel caso il mezzo dovesse arrestarsi sostituire immediatamente la bandiera bianca con la gialla.

Le bandiere di segnalazioni in Salita

Bandiere a disposizione del Direttore di Gara



Bandiera Nazionale (Tricolore): Viene normalmente utilizzata per dare la partenza della gara da fermo.



Bandiera a scacchi bianchi e neri: Deve essere mostrata agitata e significa la fine di una sessione di prove o della gara.

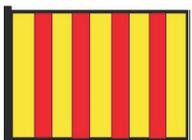


Bandiera Rossa: Si mostra agitata sulla linea di partenza e nelle varie postazioni quando è stata presa la decisione di arrestare un sessione di prove o la corsa.

Bandiere a disposizione del Commissario di Percorso



Bandiera gialla: E' un segnale di pericolo, può essere mostrata immobile oppure agitata, è obbligatorio ridurre la velocità ed essere pronti a cambiare direzione o, nel caso di due bandiere gialle agitate  fermarsi, in ogni caso divieto assoluto di sorpasso.



Bandiera gialla con righe rosse: Avverte della presenza sulla pista di olio, di acqua o di altro materiale che può modificare l'aderenza sul terreno.



Bandiera verde: Indica che la pista è tornata in condizioni ottimali, dopo l'esposizione della bandiera Gialla o Giallo/Rossa, da questo momento possono ricominciare i sorpassi.



Bandiera blu chiaro: Indica ad un pilota che sta sorraggiungendo un conduuttore più veloce e che sta per essere sorpassato o doppiato.



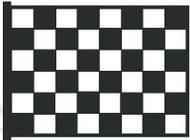
Bandiera bianca: Utilizzata per indicare che in pista si sta muovendo un veicolo lento, un conduuttore o un mezzo di soccorso, nel caso il mezzo dovesse arrestarsi sostituire immediatamente la bandiera bianca con la gialla.

Le bandiere di segnalazioni nei Rally

Vengono usate dal personale in servizio



Bandiera Nazionale (Tricolore): Viene normalmente utilizzata nella cerimonia di partenza.



Bandiera a scacchi bianchi e neri: Viene normalmente utilizzata nella cerimonia di arrivo.



Bandiera rossa: Si mostra agitata in delle postazioni intermedie, significa che è stata presa la decisione di arrestare la Prova Speciale, i Concorrenti devono cessare immediatamente di gareggiare, rallentare, mettersi a disposizione del personale di servizio ed essere pronti a fermarsi immediatamente. Se non vengono impartiti ordini diversi i Concorrenti devono portarsi a velocità moderata verso il fine prova.

E' Indispensabile verbalizzare i numeri dei Concorrenti ai quali è stata mostrata la bandiera rossa ed il loro comportamento.

La bandiera rossa viene mostrata solo su ordine del Direttore di Gara



Bandiera gialla: E' un segnale di pericolo, può essere mostrata immobile oppure agitata, è obbligatorio ridurre la velocità, non effettuare sorpassi ed essere pronti a cambiare direzione.

 Una sola bandiera gialla agitata significa che c'è un pericolo sul bordo o su una parte della strada, ridurre la velocità ed essere pronti a cambiare direzione.

 Due bandiere gialle agitate significano che un pericolo ostruisce totalmente o quasi la strada, ridurre la velocità tenersi pronti a cambiare direzione ed eventualmente a fermarsi.

E' Indispensabile verbalizzare i numeri dei Concorrenti ai quali è stata mostrata la bandiera gialla ed il loro comportamento.

In ogni caso con le bandiere gialle è assolutamente vietato il sorpasso.



UTILIZZO DELLE BANDIERE DI SEGNALAZIONE NEI RALLY

E' bene sapere che nelle gare di valide per titoli Internazionali o di Campionato del Mondo Rally l'unica bandiera usata è quella gialla che significa Prova Speciale sospesa.

Nei Rally che si svolgono in Italia, lungo il percorso delle prove speciali vengono usate soltanto due tipi di bandiere, la gialla che deve essere in dotazione ai Commissari di Percorso in tutte le postazioni che sarà gestita direttamente dall' Ufficiale di Gara presente nella postazione e la rossa che sarà a disposizione dei Capi Posto presenti nelle postazioni intermedie.

Questo perché la bandiera rossa dovrà essere esposta esclusivamente su ordine specifico del Direttore di Gara e può accadere soltanto in una postazione intermedia dotata di radio collegata direttamente con la Direzione Gara.

E' bene ricordarsi che le bandiere gialle segnalano agli equipaggi in transito un potenziale pericolo e che devono rallentare, non indicare mai con il dito un lato della strada perché può essere frainteso, il posto indicato è quello dove si può passare o dove c'è l'ostacolo? Pertanto noi segnaliamo il pericolo poi i conduttori troveranno da soli la situazione migliore.

Le bandiere rosse indicano che la prova speciale è interrotta, i Concorrenti devono cessare di gareggiare, mettersi a disposizione degli Ufficiali di Gara tenendosi pronti a fermarsi.

Quando il Direttore di Gara dispone l'esposizione delle bandiere rosse occorre verificare:

che gli equipaggi rallentino immediatamente;
che gli equipaggi seguano le istruzioni dei commissari di percorso, e ce se non ci sono ordini diversi si portino verso il fine prova a ma a bassa velocità.

Le situazioni di pericolo che possono verificarsi sono molte, ma occorre tenere a mente alcune regole precise: Prima di tutto ricordarsi di mettersi a fare segnalazioni in una posizione sicura; muoversi dalla propria postazione sempre con la bandiera **Gialla e il cartello Croce Rossa SOS**.

In caso di incidente di una vettura che **non occupa la carreggiata**: qualora la vettura non occupi la sede stradale non è necessario segnalare con la bandiera gialla (salvo si trovi sulla via di fuga o comunque in posizione pericolosa);

In caso di incidente di una vettura che occupa **parzialmente la carreggiata**: per sbandierare posizionarsi prima della vettura incidentata, in luogo ben visibile alle vetture successive, compatibilmente con la propria sicurezza e visibilità posizionarsi dalla parte della vettura incidentata; se la vettura non intralcia in modo pericoloso la sede stradale valutare come usare la bandiera gialla (immobile oppure agitata);

In caso di incidente di una vettura che **ostruisce la sede stradale**: per sbandierare posizionarsi prima della vettura incidentata, in sicurezza in luogo ben visibile alle vetture successive. Segnalare con bandiera agitata, se possibile con due bandiere, in modo tale da indicare che la sede stradale è ostruita e che pertanto è necessario fermarsi.

UTILIZZO DEL CARTELLO DI RICHIESTA DI SOCCORSO MEDICO

Come si è detto i commissari di percorso devono avere come dotazione il cartello di richiesta di soccorso medico (**Croce Rossa su fondo bianco formato A4 oppure SOS**), che dovrà essere esposto in caso di necessità, cioè quando l'equipaggio infortunato non fosse in grado di esporre il proprio cartello; oppure quando la richiesta di soccorso medico dovesse riguardare il pubblico.

E' opportuno ricordare che, anche se è compito primario provvedere alla sicurezza del pubblico e degli equipaggi, non meno importante è la sicurezza degli stessi Ufficiali di Gara.